

令和3年度 佐賀県中学校選抜サッカー大会 実施要項

- 1 趣 旨 サッカーを通じて、心身ともに健全な中学生の育成、競技力の向上を図るものとする。
- 2 主 催 (一社)佐賀県サッカー協会 第3種委員会
- 3 期 日 令和3年5月8日(土) 9日(日)
- 4 会 場 SSP球技場南北、嬉野みゆき公園サッカー・ラグビー場、大和中学校
- 5 参加資格 ①令和2年度佐賀県中学校新人サッカー大会の上位8チーム。
②各地区中体連からの推薦1チーム、計8チーム。
③大会に参加する選手は、全員スポーツ傷害保険に加入しておくこと。大会中の傷害及び疾病、事故については、大会本部において応急処置を行うが、以後の責任は一切負わない。
- 6 競技規定 ①令和2年度日本サッカー協会制定の「サッカー競技規則」による。
②チームは最高で監督1名、コーチ2名、選手25名とする。また、最低で監督1名、選手7名(GKを含む)とする。
③申し込みした25名のうち、毎試合18名を登録できる。
④ベンチ入りできる人数は最大10名(チーム役員3名、選手7名)とする。
⑤交代は、最大7名の交代要員の中から回数無制限で行うことができる。一度退いた選手も、再び出場することができる。
⑥本大会において退場を命じられた選手は、次の1試合に出場できない。
また、本大会中に警告を2回受けた選手は、次の1試合に出場できない。
⑦本大会の規律委員会は、3種委員長、副委員長、審判長、会場責任者をもって組織する。
- 7 競技方法 ①トーナメント方式による。また、第3シード決定戦を行う。
②試合時間は60分とする。同点の場合は、PK方式により次回戦進出チームを決定する。
- 8 表 彰 優勝、準優勝、第3位のチームに、賞状とトロフィーを授与する。
- 9 参加申込 ①締め切り 令和3年4月15日(木)【地区代表が決定していない場合は、決定次第すぐに送付すること】
②申込先 メールによる送付 堤賢二郎 宛 アドレス tsutsumi-kenjiro@education.saga.jp
- 10 組合せ ①抽選会日時 4月17日(土)18:00～ 場所: 牛津中学校
(各地区中体連からの推薦チームが決定していない場合は、地区の代表者が出席する。)
②佐賀県中学校新人サッカー大会の上位8チームをシードする。ベスト4以外のチームは、シード抽選を行う。ただし、同地区が2チームの場合は、1/2ゾーンに、3チーム以上の場合は、1/4ゾーンに分ける。
③各地区推薦の8チームは、フリー抽選とする。ただし、同地区の佐賀県中学校新人サッカー大会からの代表が1チームある場合は、1/2ゾーンに、2チーム以上ある場合は、1/4ゾーンに分ける。
④1回戦からの同一地区の対戦を避ける。
- 11 ユニフォームについて ①チームは試合会場に全選手分の正・副2組のユニフォーム(明確に識別できるもの)を携行しなければならない。
②アンダーシャツおよびアンダーショーツ、タイツの色は、ユニフォームの主たる色と同色とする。
③FPがGKに交代する場合は、同一背番号のGKユニフォームを準備しておかなければならない。GKがFPに交代する場合も同様とする。PK戦でFPがGKに交代する場合は、上衣のみの着替えて試合を行うことを認める。その場合も、GK、FPとも背番号は同一のものでなければならない。ただし、負傷等の緊急時はその限りでない。
- 12 新型コロナウイルス感染症対策について ①選手および指導者は、大会事務局が配布する「健康チェックシート」に健康状態等を記入し、会場の運営責任者に提出する。少しでも体調に異変を感じたら、大会には参加しない。
②その他の感染症対策については、別紙に定めるとおりに実施する。

- ①大会中の負傷については、主催者は責任を負わない。各チームで対応すること。
- ②今大会の上位4チームの属する地区に、競技力向上特別枠がそれぞれ1枠ずつ与えられる。
また優勝から順に、第1シードから第4シード枠が与えられる。
- ③大会参加費を5,000円とする。(監督会議時に徴収する。)
- ④選手証または選手登録が確認できるもののチェックを、**毎試合**、試合開始10分前に**ベンチ入り選手18名について行う**。
※ 2021年度の登録が確認できるものとする。2020年度のものとは出場を認めない。
- ⑤メンバー表は、マッチコーディネーションミーティング時に本部に2部提出する。
- ⑥申込後の選手変更については、1日目の第1試合前までとする。なお、変更の届けは必要ない。(メンバー表でチェックを行う)
- ⑦公式カウントダウン
70分前: マッチコーディネーションミーティング(メンバー表提出)
10分前: 本部前にて選手証または選手登録を確認できるものをチェック(顔認証)
7分前: 用具チェック(スターティングメンバーのみ)
5分前: 入場
入場後~キックオフまで:ピッチ内でボールを使用したアップ可
- ⑧選手のアップについて
試合前: 1試合目のチームは、キックオフ60分前よりピッチ内アップ可、
2試合目以降のチームは、ピッチがあていければピッチ内アップ可、
あていなければ指定された場所でアップ可
試合中: 自チームテント横でアップ可、ボール使用不可
ハーフタイム: 次の試合のチームがピッチ内使用可、ボール使用可
※ ただし、天候等により変更の場合もある。会場責任者の指示に従うこと。
- ⑨マッチコーディネーションミーティングについて
毎試合キックオフ70分前に、本部にてマッチコーディネーションミーティングを行う。出席者は、会場責任者、審判団、チーム関係者1名ずつとする。ただし、審判員が試合中のチームスタッフである場合は、その審判員は参加をしなくてよい。
マッチコーディネーションミーティングでは、正副のユニフォームを持参すること。